

Francisco Andrés López Orellana  
Diseñador Gráfico & UX

## CURRICULUM VITAE

# ÍNDICE

<b>1</b>	<b>Antecedentes Personales</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Antecedentes Académicos</b>	<b>4</b>
<b>3</b>	<b>Antecedentes Complementarios</b>	<b>5</b>
<b>4</b>	<b>Antecedentes Laborales</b>	<b>6</b>

# 1 ANTEDECENTES PERSONALES

NOMBRE:

Francisco López Orellana

TÍTULO:

Técnico en Diseño Gráfico

**Fecha de Nacimiento:**

13 de Junio de 1990

**RUT:**

17.318.408-5

**Teléfono:**

+56 9 6841 3503

**Estado Civil:**

Soltero

**E-Mail**

f.lopez.o@outlook.com

**Dirección:**

Calle Don Mauricio #88, CampoMar 4, Quintero

(Disponibilidad cambio residencia)

# 2 ANTEDECENTES ACADÉMICOS

## FORMACIÓN

ENSEÑANZA SUPERIOR (2013 - 2016):

**Instituto Profesional AIEP** (Viña del Mar)

ESTUDIOS COMPLEMENTARIOS (2017 - presente):

**UX, en Interaction Design Foundation**

ENSEÑANZA BÁSICA (1997 - 2004):

**Colegio Patmos** (Viña del Mar)

ENSEÑANZA MEDIA (2005 - 2008):

**Colegio Winterhill** (Viña del Mar)

## PRÁCTICA

**Agencia de Diseño Valpocad** | 2016 (dos meses)

Actividades realizadas:

- **Diseño Gráfico**
  - mapas, folletos, lienzos
  - letreros y pendones
- **Instalación de adhesivos**
- **Manejo de plotter de corte**
- **Atención al cliente**
- **Estampados**

# 3 ANTEDECENTES COMPLEMENTARIOS

## Habilidades duras

- **Adobe**  
Illustrator, Photoshop,  
After Effects, InDesign  
& Dreamweaver
- **Archivos para imprenta**
- **Balsamiq** (wireframes)
- **Wordpress**
- **HTML5 + CSS3**
- **Blender**
- **Inkscape + GIMP**

## Habilidades blandas

- **Proactivo**
- **Busca soluciones inteligentes**
- **Comprometido**
- **Saca provecho de experiencias**

---

## Intereses personales

- **Entusiasta de software**  
(usuario de Arch Linux)
- **Músico**  
(Instrumentos & Software)

# 4 ANTEDECENTES LABORALES

## Diseñador Gráfico & Web

Agencia de diseño IMPACT

Santiago | Octubre del 2017 - Enero del 2018

El equipo IMPACT está enfocado en crear aplicaciones de Realidad Aumentada y videojuegos de Realidad Virtual, aparte de páginas webs y otras piezas gráficas.

El papel particularmente desempeñado fue, la mayoría de las veces, el de producir interfaces gráficas a partir de conocimientos de diseño gráfico y de UX.

### Actividades realizadas:

- **Bci GO**  
Interfaz, UX y stickers  
*Juego AR para empleados del banco Bci.*
- **Transformers VR**  
Interfaces  
*Juego VR para vender juguetes en un stand.*
- **View Revolution App**  
Interfaz, UX y conceptos  
*Complemento AR para tarjeta de presentación.*
- **Nerf VR**  
Jugabilidad y HUD  
*Juego VR para la próx. Hasbro Showroom.*
- **Decoglass**  
Página Web e imagotipo
- **Celler.cl y Amsah.cl**  
Edición

